

**2.Hedef kitle oyuncusu kimdir?**

…………………………………………………………………………………………

**1.Favori video oyununuzun ismi nedir?**

…………………………………………………………………………………………

**AD / SOYAD:**

FAVORİ VİDEO OYUNUNUZUN ANALİZİ

(En sevdiğiniz video oyununuzun analizi ile ilgili formu doldurun

**3.Video oyununu eşsiz yapan nedir?**

…………………………………………………………………………………………………………………………….

**4.Video oyunu için ne tür cihazlar kullanılıyor?**

* Light Mobile VR
* PC VR-Headsets
* Premium Mobile VR
* Console VR

**5.Video oyunu geliştirmek için hangi platformlar kullanılıyor?**

* Unity
* Unreal
* Cryengine
* Godot
* ShiVa
* GameSalad
* Corona Labs
* Diğer

8. If you had the chance to change anything in the game, what would you change?

…………………………………………………………………………………………………………………………………………….

#

**8.Eğer video oyununda bir şey değiştirme şansınız olsaydı, neyi değiştirirdiniz?**

……………………………………………………………………………………………………………………………………………….

**7. Video oyunu hangi platformda yayınlanıyor?**

* Oculus Store
* Google Play Store
* Apple APP Store
* Steam
* Viveport
* Weavr
* Epic Games
* PC Store
* Diğer

**6. Video oyununun maliyeti yaklaşık olarak ne kadar?**

………………………………………………………………………………………………………………………………….