

**2.Wer ist die Zielgruppe an Spielern?**

…………………………………………………………………………………………

**1.Wie heißt dein Lieblingsvideospiel?**

…………………………………………………………………………………………

**NACHNAME / VORNAME:**

ANALYSE DEINES LIEBLINGS-VIDEOSPIELS

(Du füllst das Formular aus in Bezug auf eine Analyse deines Lieblingsvideospiels.)

**3.Was ist das Besondere an dem Spiel?**

…………………………………………………………………………………………………………………………….

**4.Welche Art von Gerät wird für das Spiel genutzt?**

* Light Mobile VR
* PC VR-Headsets
* Premium Mobile VR
* Konsolen VR

**5.Welche Plattformen wurden genutzt, um das Spiel zu entwickeln?**

* Unity
* Unreal
* Cryengine
* Godot
* ShiVa
* GameSalad
* Corona Labs
* Other

8. If you had the chance to change anything in the game, what would you change?

…………………………………………………………………………………………………………………………………………….

#

**8.Wenn du die Möglichkeit hättest egal was in dem Spiel zu verändern, was würdest du tun?**

……………………………………………………………………………………………………………………………………………….

**7. Auf welchen Plattformen wurde das Spiel veröffentlicht?**

* Oculus Store
* Google Play Store
* Apple APP Store
* Steam
* Viveport
* Weavr
* Epic Games
* PC Store
* Other

**6. Wieviel kostet es in etwa?**

………………………………………………………………………………………………………………………………….