

## SANAL GERÇEKLİK ÜZERİNE DİJİTAL ÖĞRETMEN EĞİTİMİ VE İŞ BAŞVURUSU EĞİTİMİ

### MODÜL 3:SANAL GERÇEKLİK TEKNOLOJİSİ,SANAL GERÇEKLİK METODOLOJİSİ VE SANAL GERÇEKLİK UYGULAMA EĞİTİMİ

#### Uygulama

#### Öğrenme Ünitesi 3.4

#### SANAL GERÇEKLİK İLE OYUN TASARIMI

#### Etkinlik Açıklaması

##### Arka Plan (Background):

Sanal gerçeklik ile oyun geliştirme hızla popüler bir yatırım haline geliyor. Sanal gerçeklikle çalışan bu bilgisayar oyunları yılda milyonlarca dolar kazanıyor. Bu sanal gerçeklik oyunlarını tasarlamak için hangi yöntemler, cihazlar ve grafikler kullanılıyor? Bu öğrenme ünitesi, sanal gerçeklik ile oyun tasarımı için bir yol haritası olarak ana adımlara odaklanmaktadır. Bu öğrenme ünitesi, sanal gerçeklik ile oyun tasarımı hakkında bir video ve bir video oyununun analiz biçimini içeriyor.

##### Görevler:

1. Öğrenciler en sevdikleri video oyunuyla ilgili gerekli formu doldururlar ve öğretmen öğrencilerin hazırbulunuşluk seviyelerini anlamak için formu toplar: "EN SEVDİĞİNİZ VIDEO OYUNU ANALİZ FORMU"
2. Öğrenciler, sanal gerçeklik ile oyun tasarımı hakkında daha fazla bilgi edinmek ve videoyu sınıf arkadaşlarıyla tartışmak için videoyu izler: 'SANAL GERÇEKLİK İLE OYUN TASARIMI"
3. Sonuçlar hakkında toplu tartışma / beyin fırtınası.

#### Süre

40 dakika

#### Format

Video, form (Word)