



FORMAZIONE DIGITALE PER INSEGNANTI SULLA REALTÀ VIRTUALE E  
PREPARAZIONE AL COLLOQUIO DI LAVORO

MODULO 3: FORMAZIONE SULL'USO DELLA TECNOLOGIA VR, METODOLOGIA VR E  
FORMAZIONE SULLE APPLICAZIONI VR (IO3)

Esecuzione

Unità di apprendimento 3.4.	CREAZIONE DI GIOCHI CON LA REALTÀ VIRTUALE
Descrizione dell'attività	<p>Premessa:</p> <p>Lo sviluppo di giochi VR sta rapidamente diventando un investimento molto diffuso. I giochi per computer che lavorano con la realtà virtuale generano milioni di dollari all'anno. Quali metodi, dispositivi e grafica vengono utilizzati per progettare i giochi VR? Questa unità di apprendimento si concentra sulle fasi principali da seguire come tabella di marcia per la creazione di giochi con la VR. Sono inclusi un video sulla creazione di giochi con la VR e l'analisi di un videogioco.</p> <p>Attività:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Gli studenti compilano il seguente modulo sul loro videogioco preferito e l'insegnante raccoglie il modulo per capire le inclinazioni degli studenti: "ANALISI DEL TUO VIDEOGIOCO PREFERITO".</li><li>2. Gli studenti guardano il video per saperne di più sulla creazione di giochi con la VR e ne discutono con i compagni: "CREARE GIOCHI CON LA VR"</li><li>3. Discussione collettiva/brainstorming sulle risposte e sulle idee di gioco.</li></ol>
Durata	40 minuti
Formato	Video interattivo and modulo Word