

DIGITALE LEHRER*INNENFORTBILDUNG ZU VIRTUAL REALITY UND
BEWERBUNGSTRAININGMODUL 3: TRAINING IM EINSATZ VON VR-TECHNOLOGIE, VR-METHODE UND VR-
ANWENDUNGSTRAINING

Umsetzung

Lerneinheit
3.4.

SPIELE KREIEREN MIT VR

Beschreibung
der Aktivität

Hintergrund:

Die Entwicklung von VR-Spielen entwickelt sich schnell zu einer beliebten Investition. Die Computerspiele, die mit virtueller Realität arbeiten, generieren Millionen von Dollar pro Jahr. Mit welchen Methoden, Geräten und Grafiken werden diese VR-Spiele gestaltet? Diese Lerneinheit konzentriert sich auf die wichtigsten Schritte als Roadmap für die Spieleerstellung mit VR. Diese Lerneinheit beinhaltet ein Video über Game Making mit VR und eine Analyse eines Videospiels.

Aufgaben:

1. Die Schüler*innen füllen das folgende Formular über ihr Lieblingsvideospiele aus und die Lehrer*in sammelt dieses ein, um einen Einblick in die Bereitschaft der Schüler*innen zu bekommen: „ANALYSE DEINES LIEBLINGS-VIDEOSPIELS FORMULAR“
2. Die Schüler*innen sehen sich das Video an, um mehr über die Spieleerstellung mit VR zu erfahren, und diskutieren das Video mit ihren Klassenkamerad*innen: „SPIELERSTELLUNG MIT VR“
3. Gemeinsame Diskussion/Brainstorming über die Antworten und Spielideen.

Dauer

40 Minuten

Format

Interaktives Video und Word Formular