

## SANAL GERÇEKLİK ÜZERİNE DİJİTAL ÖĞRETMEN EĞİTİMİ VE İŞ BAŞVURUSU EĞİTİMİ

### MODÜL 3: SANAL GERÇEKLİK TEKNOLOJİSİ, SANAL GERÇEKLİK METODOLOJİSİ VE SANAL GERÇEKLİK UYGULAMA EĞİTİMİ

#### Uygulama

#### Öğrenme Ünitesi 3.3

#### SANAL GERÇEKLİK İLE İÇERİK GELİŞTİRME

#### Etkinlik Açıklaması

##### Arka Plan (Background):

Sanal gerçeklik çağı gün geçtikçe gelişiyor. Değişen teknolojinin ürünlerinin sadece kullanıcıları değil, aynı zamanda bu alandaki yaratıcılar ve tasarımcılar olmamız da önemlidir. Sanılanın aksine sanal gerçeklik ile içerik geliştirme, ortamlar ve karakterler oluşturup onları sanal hayata geçirme CoSpaces Edu ile basit ve ücretsiz olabilir. Bu öğrenme birimi, içeriğin nasıl basit bir şekilde geliştirileceğine odaklanır ve sanal gerçeklik ile içerik geliştirme için bir Prezi videosu içerir.

##### Görevler:

- Sanal gerçeklik ile içerik geliştirmeyi ve yeni dünyalar yaratmayı tanımak ve anlamak için öğrencilerden Prezi videosunu izlemeleri istenir: "SANAL GERÇEKLİK İLE İÇERİK GELİŞTİRME"
- Öğrenciler konu hakkında görüşlerini bildirir ve konuyu sınıf arkadaşları ve öğretmenleriyle tartışır.
- Öğrenciler web sitesini kullanırlar veya CoSpaces Edu'yu mobil cihazlarına indirir ve kayıt olurlar. Ardından e-posta adreslerini onaylayıp kullanmaya başlayabilirler. <https://cospaces.io/edu/>
- Öğrenciler masaüstü veya mobil cihazlarında kendi üç boyutlu ortamlarını yaratırlar.

#### Süre

40 dakika

#### Format

Prezi video, web sitesi