

FORMAZIONE DIGITALE PER INSEGNANTI SULLA REALTÀ VIRTUALE E
PREPARAZIONE AL COLLOQUIO DI LAVOROMODULO 3: FORMAZIONE SULL'USO DELLA TECNOLOGIA VR, METODOLOGIA VR E
FORMAZIONE SULLE APPLICAZIONI VR (IO3)

Esecuzione

Unità di apprendimento 3.3.	CONTENT DEVELOPMENT WITH VR
Descrizione dell'attività	<p>Premessa:</p> <p>L'era della Realtà Virtuale sta fiorendo. È importante non essere soltanto utenti dei prodotti della tecnologia in evoluzione, ma anche creatori e progettisti in questo campo. Contrariamente a quanto si pensa, lo sviluppo di contenuti con la Realtà Virtuale, la creazione di ambienti e personaggi e la loro realizzazione virtuale possono essere semplici e gratuiti con CoSpaces Edu. Questa unità di apprendimento si concentra su come sviluppare contenuti in modo semplice e include un video Prezi per lo sviluppo di contenuti con la VR.</p> <p>Attività:</p> <p>Gli studenti devono guardare il video Prezi per capire come sviluppare contenuti e creare nuovi mondi virtuali: "SVILUPPO DI CONTENUTI CON LA VR".</p> <p>Gli studenti forniscono un feedback e discutono l'argomento con i compagni e con l'insegnante.</p> <p>Gli studenti vanno sul sito web o scaricano CoSpaces Edu sul proprio dispositivo mobile e si registrano. Quindi confermano il loro indirizzo e-mail e iniziano. https://cospaces.io/edu/</p> <ul style="list-style-type: none">• Gli studenti creano il proprio ambiente tridimensionale sul desktop o sui dispositivi mobili.
Durata	40 minuti
Formato	PVideo Prezi e sito web