

DIGITALE LEHRER\*INNENFORTBILDUNG ZU VIRTUAL REALITY UND  
BEWERBUNGSTRAININGMODUL 3: TRAINING IM EINSATZ VON VR-TECHNOLOGIE, VR-METHODE UND VR-  
ANWENDUNGSTRAINING

## Umsetzung

Lerneinheit  
3.3.

## CONTENT ENTWICKLUNG MIT VR

Beschreibung  
der Aktivität

## Hintergrund:

Das Zeitalter der Virtual Reality ist in voller Blüte. Es ist wichtig, dass wir nicht nur Nutzer\*in der Produkte der sich wandelnden Technologie sind, sondern auch Gestalter\*in und Designer\*in in diesem Bereich. Entgegen der geläufigen Meinung kann die Entwicklung von Inhalten mit Virtual Reality, das Designen von Umgebungen und Charakteren und deren Erweckung ins virtuelle Leben mit CoSpaces Edu einfach und kostenlos sein. Diese Lerneinheit konzentriert sich auf die einfache Entwicklung von Content und enthält ein Prezi-Video zur Contententwicklung mit VR.

## Aufgaben:

- Die Schüler\*innen sollen sich das Prezi-Video ansehen, um zu erfahren, wie man mit VR Inhalte entwickelt und neue Welten erschafft: „CONTENT DEVELOPMENT WITH VR“
- Die Schüler\*innen geben Feedback und diskutieren das Thema mit ihren Klassenkamerad\*innen und der Lehrer\*in.
- Die Schüler\*innen gehen auf die Website oder laden CoSpaces Edu auf ihr Handy herunter und registrieren sich dort. Dann bestätigen sie ihre E-Mail-Adresse und legen gleich los. <https://cospaces.io/edu/>
- Die Schüler\*innen erstellen ihre eigene dreidimensionale Umgebung auf ihrem Desktop oder Handy.

Dauer

40 Minuten

Format

Prezi Video und Webseite