

FORMAZIONE DIGITALE PER INSEGNANTI SULLA REALTÀ VIRTUALE E PREPARAZIONE AL COLLOQUIO DI LAVORO

MODULO 3: FORMAZIONE SULL'USO DELLA TECNOLOGIA VR, METODOLOGIA VR E FORMAZIONE SULLE APPLICAZIONI VR (IO3)

Esecuzione

Unità di apprendimento 3.2.	PROGETTARE CON LA REALTÀ VIRTUALE
Descrizione dell'attività	<p>Premessa:</p> <p>La realtà virtuale (VR) è un nuovo ed entusiasmante mezzo di comunicazione con ampie applicazioni nei settori dell'intrattenimento, del marketing, del design e altro ancora. Ci sono molte applicazioni e siti web che possono essere utilizzati per progettare con la VR in varie categorie e con vari obiettivi. Questa unità didattica include un video sulla progettazione con la VR.</p> <p>Attività:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Gli studenti guardano il video informativo dopo che l'insegnante ha fornito le informazioni di base del video: "PROGETTARE CON LA VR" 2. Gli studenti condividono le loro idee sul video. 3. (Disegnare le proprie scarpe da ginnastica). L'azienda produttrice di tessuti sportivi Nike permette di disegnare le proprie scarpe da ginnastica online, sul suo sito ufficiale, sotto la voce "Nike by You". Gli studenti sono invitati a progettare le proprie scarpe da ginnastica e a condividerle con i compagni. Possono cambiare forma, colore, ecc. Dopo aver disegnato le proprie scarpe da ginnastica, gli studenti possono mostrare e condividere il proprio stile con gli amici". <p>https://www.nike.com/it/w/nike-by-you-6ealh</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Discussione in gruppo/brainstorming sui risultati.
Durata	40 minuti
Formato	Video e sito web