

## SANAL GERÇEKLİK VE İŞ BAŞVURUSU EĞİTİMİ ÜZERİNE DİJİTAL ÖĞRETMEN EĞİTİMİ

### MODÜL 1: İŞ GÖRÜŞMELERİ, İŞ GEREKSİNİMLERİ VE ARANILAN BECERİ VE YETERLİLİKLERDEKİ GÜNCEL EĞİLİMLER (IO1)

#### HAZIRLIK

AÇIKLAMA	Bu öğretmen eğitimi modülü, gençlerin okuldan mezun olmadan kariyer hedeflerini belirleyebilmeleri için ilgi, bilgi ve yeteneklerini belirlemelerine yardımcı olacaktır. Ayrıca, mülakat sürecinde işverenler tarafından takdir edilen, hoş karşılanmayan veya hoşlanılmayan farklı türde mülakatların ipuçlarını ve davranışları içerir.
ANAHTAR KELİMELELER	İş görüşmesi, İş gereksinimleri, İş yeterlilikleri, Bilgi, Yetenekler, Beceriler, Yeterlilik, Kariyer Rehberliği, Mülakat Soruları
ÖĞRENME SONUÇLARI	Bu modül öğretmenlere aşağıdaki konularda rehberlik etmeyi amaçlamaktadır: 1. Kariyer hedeflerini belirleyip gerçekleştirebilmeleri için öğrencilere kariyer rehberliğinde yardımcı olun. 2. Adayları kariyer gelişimlerinde ve ilgi, bilgi ve yeteneklerini tanıyarak uygun olana yönlendirme konusunda destekleyin. 3. Öğrencilerin mevcut ve gelecekteki görevlerini yerine getirmeleri için gerekli beceri ve yeterliliği belirlemelerine yardımcı olun. 4. Öğrencilerin iş gücü piyasasının ihtiyaçları doğrultusunda bir iş görüşmesinde başarılı bir şekilde uzmanlaşmasını sağlayın. 5. Öğrencilere kariyerlerini ve kendilerini geliştirme fırsatı verin.
METODOLOJİ	Öğrenme üniteleri hem bireysel hem de grup halinde çalışılabilir. (Öğrenme üniteleri) “yaparak öğrenme” yaklaşımını takip ederler ve Pratik deneyim ve etkileşimli dürtülerin uygulanması yoluyla öğrenme başarısını sağlamayı amaçlarlar. Öğrenme ünitesi şu bölümlere ayrılmıştır: <ul style="list-style-type: none"><li>• Etkinlik açıklaması</li><li>• Süre</li><li>• Format</li><li>• Değerlendirme/izleme</li></ul>
EKİPMAN & MATERYAL	Beyaz Tahta (veya akıllı tahta (jamboard) gibi dijital bir alternatif), kâğıtlar, kalemler, renkler, internet erişimi, basılı veya dijital tüm öğrenme materyalleri. Öğrenme Aktiviteleri, öğrencilerin farklı öğrenme stilleri dikkate alınarak farklı formatlarda öğrenme/öğretme materyalleri olarak tasarlanmıştır: <ul style="list-style-type: none"><li>• İnfografikler</li><li>• Sunular</li><li>• Google Docs</li><li>• Çevrimiçi (Online) Quizler</li><li>• Etkileşimli (interaktif) testler (çevrimiçi ve/veya çevrimdışı)</li><li>• Oyunlar</li><li>• Rol yapma senaryoları</li><li>• Lego</li></ul>